Consideration on multiple important temperature regions in Simulated Annealing

Mitsunori MIKI , Tomoyuki $\mathrm{HIROYASU}^*$ and Junya WAKO^{**}

(Received July 31, 2004)

Simulated Annealing (SA) is an effective general heuristic method for solving many combinatorial optimization problems. But SA has two problems which are the long computational time of the numerical annealings and the determination of the appropriate temperature schedule. For the temperature schedule, Harry found that a specific constant temperature in SA yields good solutions for TSPs. The number of such specific constant or important temperature region has been thought to be one. But, Miki found that there are two important temperature regions in some TSPs. This paper discusses the multiple important temperature regions, and provides a guideline for determining proper temperature schedules in SA.

Key words : Simulated Annealing, Traveling Salesman Problem, important temperature

キーワード : シミュレーテッドアニーリング,巡回セールスマン問題,重要温度領域

シミュレーテッドアニーリングにおける複数重要温度領域 に関する考察

三木光範・廣安知之・輪湖純也

1. はじめに

シミュレーテッドアニーリング (Simulated Annealing:SA)¹⁾は,広範囲の組合せ最適化問題に有効な 汎用近似解法である.SAの最大の特徴は,温度と呼 ばれるパラメータを用いた改悪方向への状態遷移であ り,温度を緩慢に冷却することで良好な解を得ること が可能である²⁾.しかしながら,解探索の振る舞いを 制御する温度スケジュールの設定が容易でないという 欠点を有している³⁾.

この温度スケジュールについての研究は数多く行われ,効果的な探索は温度スケジュールの途中で行われることが明らかになっている^{?,?)}.その中でも特に,

クーリングを行わない特定温度のみの解探索により良 好な解が得られることが報告されている^{4,5)}.本研究 ではこの特定の温度領域を重要温度領域と呼ぶ.この 重要温度領域はこれまで1つの領域であることを前提 に研究が行われてきたが,意図的に作成した巡回セー ルスマン問題(Traveling Salesman Problem: TSP) において複数の重要温度領域が存在することが指摘さ れた⁶⁾.

そこで本研究では, TSP を対象として複数の重要 温度領域について詳細な解析を行い, それにより組合 せ最適化問題の特性を検証する.

^{*} Department of Knowledge Engineering and Computer Sciences, Doshisha University, Kyoto

Telephone:+81-774-65-6930, Fax:+81-774-65-6796, E-mail:mmiki@mail.doshisha.ac.jp, tomo@is.doshisha.ac.jp

^{**} Graduate Student, Department of Knowledge Engineering and Computer Sciences, Doshisha University, Kyoto

 $Telephone: +81\mbox{-}774\mbox{-}65\mbox{-}6716, \mbox{ Fax: +}81\mbox{-}774\mbox{-}65\mbox{-}6716, \mbox{ E-mail:wako@mikilab.doshisha.ac.jp} \label{eq:eq:end_eq_epsilon}$

2. SAにおける重要な温度領域

近年の研究において,特定範囲の温度での解探索 によって良好な解を得ることが報告されている^{4,5)}. TSPにおける重要温度領域の存在を確認するために 数値実験を行う.

10 の TSP⁷⁾ に対し,高温から低温まで様々な温度 で一定温度の SA を実行し,各温度で 20 回試行した 後,得られた解の平均値を比較する.その中で最も良 好な解を得た温度を重要温度 T_{opt},その温度で得られ た解から誤差 1%以内の解を得た温度を重要温度領域 T_{opt} Range とする.

なお本論文では,SAの近傍構造に巡回路の2本の 枝を交換する2-changeを用いた^{?)}.また,最高温度 に100000,最低温度に0.01という値を用い,一定温 度でのSAに用いる各温度は,この最高温度と最低温 度の間を等比的に32分割した値を割り当てる.終了 条件は都市数×3200回探索が行われた時点とした.

eil51 における数値実験の結果を Fig. 1 に示す.図の横軸に温度,縦軸に一定温度 SA で得られた TSP の経路長を示す.経路長が短いほど良い結果を意味している.



Fig. 1. eil51 における各温度と経路長の関係.

Fig. 1から,温度1~3付近で良好な解が得られており,重要温度領域が存在することを確認できる.Table
 1に各TSPの*T_{opt}とT_{opt} Range*を示す.

Table 1 から,重要温度 T_{opt} の値やその温度領域の 広さは問題に依存していることが分かる.したがって, 問題に依存する重要温度領域をこのような手法で特定 するためには多くの計算コストが必要である.

このことを克服するために,問題依存である重要温度

Table 1	TCDの手両泪府結構
Table I.	ISP の里安温度領域.

rabie	1. 101		
TSP	最適解	T_{opt}	T_{opt} Range
eil51	426	1.5	$1.0 \sim 2.4$
st70	675	2.3	$1.1 \sim 2.7$
eil76	538	1.2	$0.9 \sim 1.5$
eil101	629	1.6	$1.1 \sim 2.5$
pr144	58537	80	$16 \sim 93$
kroA200	29368	38	$27 \sim 53$
lin318	42029	28	$20 \sim 40$
pr439	107217	64	$44 \sim 72$
rat575	6773	2.3	$1.7 \sim 3.9$
d657	48912	19	$14 \sim 27$

領域を適応的に特定する新たなアプローチ ASA/MaxT (Adaptive Temperature SA/Maximum Temperature)⁸⁾が提案されている.以下で, ASA/MaxTの アルゴリズムについて概説する.

3. ASA/MaxTのアルゴリズム

三木らは,温度を極低温から徐々に上昇させながら 探索する過程において,解は重要温度領域付近で一度 局所解を下回るという点に注目し,重要温度領域より 少し高い温度に最高温度を決定することのできる,適 応的最高温度を持つ SA(ASA/MaxT)を提案した⁸⁾. ASA/MaxT のアルゴリズムは,次の通りである.

1. 探索の初期において極低温探索を行い,解を局所 解に収束させる.:

極低温探索は,従来のSAで用いるクーリング周 期が都市数の20倍であったことから,都市数の 20倍の極低温探索を行い,そこで得られた局所 解に対して,再び都市数の20倍の極低温探索を 行なう.この2回目の探索中に解が更新されなけ れば極低温探索を打ち切り,解が更新されれば同 様の処理を解が更新されなくなるまで繰り返す.

2. 解が更新されなくなれば局所解に収束したとみな し,温度を上昇させながら探索を行う.:

温度上昇率は 1/(冷却率)を用いる.この冷却率 は,従来の SA で用いられていた経験的な値であ る.一定温度での探索周期は,探索効率を考慮し, 経験的にクーリング周期の 1/10,すなわち都市 数の2倍の探索数としている.

3. 解が局所解を上回った時点の温度を最高温度に設定し,その温度から通常の SA と同様,冷却しながら探索を行う.

Fig. 2 に,極低温探索から加熱したときの温度と 解の推移についての関係を示す.図の横軸に温度,縦 軸に経路長をとり,各温度で探索を行った最終時点で の解の経路長をプロットしている.なお,対象問題は eil51 である.



Fig. 2. eil51 における温度と解推移の関係.

図から,温度を極低温から徐々に上昇させながら探 索を行うと,解は重要温度領域付近で一度局所解を下 回ることが分かる.そして,ASA/MaxTのアルゴリ ズムにしたがって最高温度を決定すると,約2.5にな る.これは,Fig.1から分かるように eil51の重要温 度よりやや高い温度である.

4. 重要温度領域が複数存在する問題

一方,これまで重要温度領域に関する研究は1つの 領域であることを前提に行われてきた.しかしながら 重要温度領域のみの探索では良好な解が得られない問 題も存在し,重要温度領域が複数存在する可能性も指 摘されている⁶⁾.

そこで三木らは,意図的に重要温度領域が複数存在 する問題の作成を試みた.三木らは,TSPにおける重 要温度領域が,問題の厳密解における平均経路長(最 適解/都市数)に比例する⁹⁾ことに注目し,平均経路長 が大きく異なる問題を組合せることにより,それぞれ の平均経路長に比例した温度に重要温度領域が存在す る問題を作成した.すなわちFig.3のように800倍に 拡大した eil51の原点(0,0)からユークリッド距離で最 も近い都市が,eil51を4つ格子型に隣接させた問題で 構成される問題である.作成した問題は,eil51*4-800 と表記される.

eil51*4-800 に第2節と同様の,一定温度の SA を適



Fig. 3. スケールの異なる問題を組合せた問題 (eil51*4-800).

用する実験を行い,重要温度領域について検証を行った.実験結果を Fig. 4 に示す.図の横軸は各一定温度,縦軸は経路長を示す.



Fig. 4. eil51*4-800 の重要温度領域.

Fig. 4 より, eil51*4-800 には重要温度領域が 1000 付近および 5 付近以下の 2 つ存在することが分かる. これはそれぞれ, eil51 を 800 倍にした問題の重要温 度領域 (1200 付近), eil51 の重要温度領域 (1.5 付近) とほぼ一致する.

このように,重要温度領域を2つ持つ問題が確認されたが,その出現メカニズムやその特定方法について は考察されていない.そこで,本研究ではこの複数重 要温度領域を持つ問題を詳細に解析し,重要温度領域 が出現するメカニズムやその特定方法について検討を 行い,良好な解を得るための指針を得ることを目的と する.

5. 重要温度領域が複数出現するメカニズム

Fig. 3 から分かるように eil51*4-800 は, 204 の小 構造の都市配置と 50 の大構造の都市配置を組み合わ せた 254 都市問題である.この eil51*4-800 の巡回路 を構成する最小単位である 2 都市間の距離は,次の 3 つのタイプに分類できる.

- Small scale : 小構造と小構造を結ぶ経路
- Big scale : 大構造と大構造を結ぶ経路
- Bridging:小構造と大構造を結ぶ経路

この3つタイプの経路長を別々に計算し,各タイプ が全体の経路長に与える影響を調べることで,重要温 度領域が複数出現するメカニズムについて解明する.

Fig. 5に, Fig. 4に対して各タイプの経路長を計算 した結果を加えた図を示す.ただし, Smallscale と Bridgingの影響は, Bigscaleに比べて非常に小さい ので,これらのグラフは, Bigscaleの最低温度の値を 基準として,上方にシフトさせることにする.



Fig. 5. eil51*4-800 の重要温度領域.

この図から,次のことが分かる.まず,eil51*4-800 の総経路長は,*Bigscale* が大部分を占める.次に, *Smallscale*の経路長は温度1付近で,*Bigscale*の経 路長は温度1000付近で最も良好な解を得ていること が分かる.これは,各構造の重要温度領域と一致して いる.ただし,*Bigscale*の改善方向への変化の度合い は,*Smallscale*のそれに比べて非常に大きい.それに もかかわらず,Fig.4において*Bigscale*,*Smallscale* の重要温度領域がうまくバランスして現れている.こ れは,温度1000付近での*Bigscale*の改善方向への変 化の影響を*Smallscale*の経路長が改悪方向に変化す ることによって打ち消すためであると考えられる.

すなわち2つの重要温度領域が出現するのは,小構造の改悪方向への変化量と大構造の改善方向への変化量がほぼ等しい場合である.この考え方に基づけば, eil51*4-800に限らず複数重要温度領域が存在する問題を作成することができる.

6. eil51*4-800への ASA/MaxT の適用

第3節で示した ASA/MaxT の最高温度探索メ カニズムを eil51*4-800 に適用することを考える. ASA/MaxT のパラメータを Table 2 に示す.ここで, SA の初期設定パラメータである最高温度と最低温度 を次のように決定した^{?)}.

- 最高温度:最大の改悪となる推移を 50%の確率で 受理する温度
- 最低温度:最小の改悪となる推移がクーリング周期内で最低1回は受理される温度

Table 2. ASA/MaxT $\mathcal{O}\mathcal{N} \mathcal{P} \mathcal{P} \mathcal{P}$.

最高温度	184798
最低温度	0.1
探索周期	都市数·2
温度上昇数	32
近傍構造	2-change

Fig. 6に加熱していく温度と解の推移についての関係を示す.図の横軸に温度,縦軸に経路長をとり,各温度で探索を行った最終時点での解の経路長をプロットしている.Fig. 6では微小な変化が良く分からないため,Fig. 6の縦軸のスケールを変えた図をFig.7に示す.

Fig. 7から,従来のASA/MaxTのアルゴリズムで は,eil51*4-800の2つの重要温度領域のうち,温度 1.5付近の低温部分を特定することは可能であるが,温 度1000付近の高温部分を特定することはできないこ とが分かる.



Fig. 6. eil51*4-800 における温度と解の推移の関係.



Fig. 7. eil51*4-800 における温度と解の推移の関係 (拡大図).

しかしながら,高温部分の重要温度領域を含む100 ~1200付近で,温度20~100にかけて見られる傾きと 明らかに異なる平坦な部分が存在することが分かる. Fig. 2 に示した重要温度領域を1つしか持たない問 題と比較しても,この特徴は見られない.また,高温 部の重要温度領域を越えた時点で経路長は急激に悪化 することも分かる.つまり,重要温度領域で長く探索 すれば解は徐々に良くなるのに対し,重要温度領域よ り高い温度で長く探索すれば解は急激に悪化するので ある.

次節でこの曲線の形状が現れるメカニズムについ て考察し,複数重要温度領域を特定するための指針を 得る.

7. 複数重要温度領域の特定

7.1 曲線の形状のメカニズム

Fig. 7の曲線の形状のメカニズムについて考察する. そこで, Fig. 8に Fig. 7の結果に対して,第5節で用いた各タイプ別に経路長を計算した結果を示す.横軸に温度,縦軸に経路長をとる.



Fig. 8. 総経路長と各タイプ別の経路長の関係.

この図から,各構造が eil51*4-800 の総経路長に与 える影響の度合いは,温度によって異なることが分か る.すなわち温度3000 付近までは Bigscale の影響が 強く,それ以上では Bridging の影響が強いことが分 かる.これは,10000 以上の高温度領域では,大構造 同士の経路よりも小構造と大構造を結ぶ経路の方が多 くなるということを意味している.

次に, Fig. 8 の縦軸を拡大した図を Fig. 9 に示す. ただし,温度 1000 以下では *Smallscale* と *Bridging* の影響は, *Bigscale* に比べて非常に小さいので,これ らのグラフは, *Bigscale* の最低温度の値を基準とし て,上方にシフトさせることにする.

この図から,総経路長のグラフと Smallscale のグ ラフ (Shifted Small scale) が平行になっていることが 分かる.一方, Bigscale や Bridging のグラフはほと んど直線である.これらのことから,総経路長の大部 分は Bigscale が占めるものの,グラフの形状,つま り総経路長の変化度合いは,Smallscale が大きく影 響を与えているといえる.

すなわち,温度10以上で総経路長が悪化していくの は小構造が悪化していくためであり,温度100~1200 付近で総経路長が悪化しないのは小構造がこれ以上悪 化しないためである.そして温度1200以上で,総経 路長が再び急激に悪化するのは*Bigscale*が悪化する



Fig. 9. 総経路長と各タイプ別の経路長の関係 (拡大 図).

からである.

このように, eil51*4-800 は *Smallscale*, *Bigscale*, *Bridging*の組合せ構造であり,加熱して いく探索温度フェーズによって各構造の影響度に違い があるため,複雑な曲線を描く.

以上の重要温度領域に関する特徴を考慮した上で, 以降は複数重要温度領域を特定する方法について検討 を行う.検討方法は,次の2つである.

- 加熱スピードの違いによる特定
- 曲線の勾配による特定
- 7.2 加熱スピードの違いによる複数重要温度領域の 特定

ASA/MaxT で用いられた 都市数・2 という加熱ス ピードを変えて実験を行う.実験に用いる ASA/MaxT のパラメータを以下に示す.

Table 3. ASA	/MaxTの	バラメー	・タ.
--------------	--------	------	-----

最高温度	184789
最低温度	0.117
総探索数	都市数 (254) · 加熱スピード · 温度数
加熱スピード	50, 2.0, 0.1
温度数	32
近傍構造	2-change

Fig. 10 に実験結果を示す. 横軸に温度, 縦軸に経 路長をとる. なお, 探索スピード 50 を便宜上 *s*50 と 表す.



Fig. 10. ASA/MaxTの探索スピードと経路長の関係.

前節で,重要温度領域より高い温度で長く探索すれ ば解は急激に悪化するという特徴があることが分かっ たが,図より,s0.1の時は11000,s2の時は1300,s50 の時は1200と加熱スピードを遅くするにしたがって, 急激に悪化する温度は徐々に下がっていき重要温度領 域に近づいていくことが分かる.これは,悪い温度で 長く探索することにより,より悪化しやすくなるため であると考えられる.

このように,いくつかの探索スピードを用いて簡単 な予備実験を行うことにより,重要温度領域をより正 確に特定することが可能である.

7.3 曲線の勾配による複数重要温度領域の特定

さらに,ある探索スピードの曲線の形状に注目する. eil51*4-800の重要温度領域である温度1付近と温度 1200付近は,エネルギー履歴の傾きが緩やかな地点 であると捉えることができる.そこで,2温度間の傾 きをとることで,このことを数値的に捉えることを考 える.

Fig. 11 に, Fig. 7の結果に対して微分 (差分) を計 算した図を示す.図の横軸に温度,縦軸に微分値を 示す.

この図から,温度1付近と温度1000付近では,傾 きの値が0に近く,それ以外の温度領域では大きな値 をとっていることが分かる.ある閾値を定めて自動的 に重要温度領域を特定することも考えられるが,この 閾値は問題に依存しているため2つの重要温度領域を 自動的に特定することは困難であると考えられる.

しかし人間ならば, Fig. 7や Fig. 11 などいくつか のデータを提示されれば, ある程度2つの重要温度領 域を特定することが可能であると考えられる.



Fig. 11. Fig. 7 の微分値.

8. 温度スケジュールに関する考察

ここで重要温度領域が複数存在する問題に適した温 度スケジュールを考察する.eil51*4-800を対象とし て,次の4種類のSAを適用し,得られる解探索能力 の比較実験を行った.

- 1. **逐次** SA
- 2. 大構造の重要温度 (1200) のみの単一温度 SA
- 3. 小構造の重要温度 (1.0) のみの単一温度 SA
- 両方の重要温度領域を高いものから順に探索する
 2 段階クーリング SA

解探索能力に関しては,最適解からの誤差率(Error ratio)(%)を用いて評価する.誤差率は,次の式(1)を用いて計算される.ここで, *fave*は30回試行の解の 平均値, *fopt*は最適解である.

 $ErrorRatio = (f_{ave}/f_{opt} - 1) \cdot 100 \tag{1}$

これは,TSPに対するアルゴリズムの評価では一般的に用いられるものであり,この数字が小さいほど最適解に近いといえる.ただし,作成した問題では最適解が未知のため近似解である350000をfoptに用いた.

実験に用いるパラメータを次の Table 4 に示す.

Fig. 12 に実験結果を示す. 横軸に 4 種類の SA 法, 縦軸に誤差率 (%) を示す.

Fig. 12より,4)の両方の重要温度を高いものから 順に探索する温度スケジュールが,最も良好な解を得 ていることが分かる.つまり,重要温度領域が2つ存

Table 4. 近人 SA のハノノーン	Table 4.	逐次 SA のパ	ラメータ	
-----------------------	----------	----------	------	--

最高温度	184798
最低温度	0.1
総探索数	都市数 (254) · 3200
クーリング回数	32
近傍構造	2-change



Fig. 12. 解精度の比較.

在する問題で良好な解を得るためには,どちらか一方の重要温度領域を探索するのではなく,2つの重要温 度領域を高いものから順に重点的に探索することが必 要となる.

9. 結論

本研究では,複数重要温度領域を持つ問題を詳細に 解析した.その結果,得られた結論は次の通りである.

- 2つの重要温度領域は、小構造の改悪方向への変化量と大構造の改善方向への変化量がほぼ等しい場合に出現する。
- ASA/MaxTにおいて,探索スピードを変えたり 曲線の勾配をとることで,複数重要温度領域をあ る程度特定することが可能である.
- 組合せ最適化問題には,重要温度領域を集中的に 探索する温度スケジュールが最も効果的である.
 これは,重要温度領域が複数存在する場合にも当 てはまる.

参考文献

 GelettJr.C.D. Vecchi M.P Kirkpatrick, S. Optimization by simulated annealing. *Science*, Vol. 220, No. 4598, pp. 671–680, 1983.

- E. Aarts and J. Korst. Simulated Annealing and Boltzmann Machines. john Wiley & Sons, 1989.
- Ingber, L. Simulated annealing: Practice versus theory. *Journal of Mathl. Comput. and Modelling*, Vol. 18, No. 11, pp. 29–57, 1993.
- David T.CONNOLY. An improved annealing scheme for the qap. *European Journal of Operational Research*, Vol. 46, pp. 93–100, 1990.
- Mark Fielding. Simulated annealing with an optimal fixed temperature. SIAM J., Vol. 11, No. 2, pp. 289–307, 2000.
- 5) 三木光範,廣安知之,米澤基.シミュレーテッド アニーリングにおける重要温度領域に関する考察. FIT2003 情報科学技術フォーラム 情報技術レター ズ, Vol. 2, pp. 1–3, 2003.
- Tsplib. Technical report. http://www.iwr.uniheidelberg.de/groups/comopt/software/TSPLIB95/.
- 8) 三木光範,廣安知之,實田健. 適応的最高温度を持 つシミュレーテッドアニーリング.情報処理学会論 文誌, Vol. 44, pp. 2787–2795, 2003.
- 9) 三木光範,廣安知之,窪田耕明,吉田武史.温度並列 シミュレーテッドアニーリングにおける重要温度. 情報処理学会 第62回(平成13年後期)全国大 会 講演論文集, Vol. 2, pp. 229–230, 2001.